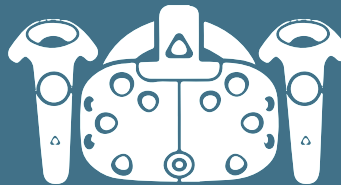
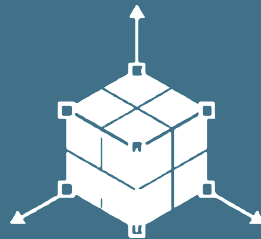


ARENA DIGITAL



Laboratorio de Aprendizaje



www.arenadigital.cl

Arena Digital, es un proyecto que combina tecnología 3D y didácticas educativas para favorecer los procesos de aprendizaje en el aula, incorporando contenidos curriculares del Ministerio de Educación.

La propuesta se basa en generar una instancia de trabajo colaborativo con un grupo de estudiantes, a través del uso de tecnología de punta como la realidad virtual y el 3D print, así como también de formatos como los videojuegos y las aplicaciones interactivas, que les son naturales a las nuevas generaciones.

¿EN QUÉ CONSISTE LA VISITA DE ARENA DIGITAL?

Se trata de un laboratorio tecnológico móvil que va a los establecimientos y se integra a los procesos de aula. Sólo requiere de un espacio (tipo sala de clases, biblioteca, sala multiuso, etc.), con mesas y sillas, y por supuesto con enchufes que permitan conectar los dispositivos. No se necesita contar con computadores, proyectores, ni ninguna clase de infraestructura tecnológica por parte de los colegios, ya que Arena Digital lleva todo.

La experiencia dura aproximadamente tres horas pedagógicas; requiere de un docente a cargo; cuenta con la asistencia de un monitor de Arena Digital para la instalación de los dispositivos, soporte técnico y apoyo al profesor; y posee una didáctica autónoma de uso.

La propuesta de Arena Digital está diseñada para trabajar con un grupo de 30 estudiantes cada vez, quienes son divididos en cinco equipos. Cada uno de estos equipos pasará 20 minutos en una estación, para luego rotar a otra, completando un circuito de cinco estaciones. Se calcula un tiempo total de 120 minutos para la experiencia de un grupo de 30 alumnos, ya que se agrega a los 100 min. (20 min. por cada una de las 5 estaciones), 5 min. de introducción, 5 min. de cierre, y 2 min. para la rotación entre estaciones.

Dependiendo de la estructura horaria de cada establecimiento, Arena Digital puede realizar hasta cuatro veces la experiencia dentro de un mismo día.

ESTACIONES DE TRABAJO

Las cinco estaciones de trabajo están diseñadas con una didáctica que aborda los contenidos desde los diversos estilos de aprendizaje (visual, auditivo y kinestésico). En ellas los estudiantes podrán conocer y analizar a través de estas experiencias los distintos aspectos de una materia o tema.

Las estaciones se componen de realidad virtual con HTC vive y Oculus Rift; animaciones 3D; objetos Interactivos rotables y modelo conceptual con 3D Print, combinadas en una didáctica grupal.



REALIDAD VIRTUAL

ESTACIÓN EXPERIMENTAR

En esta estación cada estudiante ingresa a un laboratorio de experimentación por medio de un casco de Realidad Virtual, donde encontrará desafíos que debe solucionar con la ayuda de su equipo.



REALIDAD VIRTUAL

ESTACIÓN VIAJAR

En esta estación, a través de la Realidad Virtual, cada estudiante realiza un viaje lúdico para completar la misión propuesta en el juego.



TABLETS INTERACTIVAS

ESTACIÓN CONOCER

Aquí los integrantes de cada equipo exploran a través de tabletas táctiles diferentes juegos, animaciones, videos y cuestionarios, con la finalidad de conocer los contenidos generales y contexto de la materia tratada.



TABLETS INTERACTIVAS

ESTACIÓN COMPRENDER

En esta estación, por medio de juegos, animaciones, videos y cuestionarios los equipos profundizan los contenidos, interacciones y funcionamiento del tema trabajado.



3D PRINT

ESTACIÓN CONSTRUIR

En esta estación los estudiantes construyen conjuntamente un modelo esquemático del tema tratado, utilizando moldes impresos en 3D y masa Play Doh

CONTENIDOS Y DOCENTES

La propuesta de Arena Digital se centra hoy en la unidad de la Célula, correspondiente a Biología de Octavo año básico. Al tratarse de uno de los elementos fundamentales para la comprensión de las unidades los seres vivos, se plantea esta experiencia como una oportunidad para apoyar su aprendizaje, ya sea durante su enseñanza o como repaso de la materia ya vista; también puede ser utilizada para el segundo semestre de séptimo, como antesala de lo que vendrá, y en los años de enseñanza media, como refuerzo de un contenido fundamental.

La experiencia está diseñada para insertarse de manera fluida a los procesos de aula, tanto por su formato que va a la escuela como por los contenidos sincrónicos a los Planes y Programas del MINEDUC. Si bien la propuesta de Arena Digital tiene un funcionamiento autónomo, la participación del docente es fundamental para que la experiencia tenga marco y continuidad.

Para que los profesores a cargo puedan aprovechar de manera óptima la visita de Arena Digital, se ofrecen las siguientes cuatro instancias:

1.- Envío de PDF explicativo en detalle de la experiencia de Arena Digital, con una descripción detallada de las cinco estaciones y sus contenidos.

2.- Una clave de acceso para editar las preguntas de los quiz que responderán los estudiantes durante la visita de Arena Digital. Pudiendo agregar o eliminar preguntas, de acuerdo al enfoque con que quiere abordar la materia. Es importante tener en cuenta que los cuestionarios están hechos por un equipo profesional especializado y basados en los contenidos de los Planes y Programas, y que la posibilidad de editarlos es sólo

opcional, ya que se trata de material revisado y probado exitosamente.

3.- El día de la actividad, se destinarán 20 minutos previos al inicio, para mostrarle in situ al docente todas las estaciones y su funcionamiento.

4.- Durante la visita el docente podrá monitorear el desarrollo de las actividades del Laboratorio de aprendizaje a través de una App central, ya que se le entregará una tablet que estará conectada en red, a través de la cual podrá ir viendo el desempeño de cada uno de los equipos.

PLANES Y PRECIOS

Plan 1

Visita de Arena Digital 1 jornada

\$ 10.500/por usuario

Mínimo 1 y máximo 4 recorridos
de 30 usuarios por vez

Características

- 2 Estaciones con lentes de Realidad Virtual

1 Estación con Kit 3D Print

- 2 Estaciones con tabletas Touch

- 1 App de control central

- 1 Monitor y Soporte Técnico

- Acceso recursos en Web

- Acceso a creación de quiz personalizados

-

-

Plan 2

Visita de Arena Digital 2 jornadas

\$ 6.500/por usuario

Mínimo 5 y máximo 8 recorridos
de 30 usuarios por vez

Características

- 2 Estaciones con lentes de Realidad Virtual

1 Estación con Kit 3D Print

- 2 Estaciones con tabletas Touch

- 1 App de control central

- 1 Monitor y Soporte Técnico

- Acceso recursos en Web

- Acceso a creación de quiz personalizados

- Estadísticas por curso

- Premios para equipo ganador del día

- 5% descuento en próxima visita

Plan 3

Visita de Arena Digital 3+ jornadas

\$ 5.500/por usuario

Sobre 8 recorridos

Características

- 2 Estaciones con lentes de Realidad Virtual

1 Estación con Kit 3D Print

- 2 Estaciones con tabletas Touch

- 1 App de control central

- 1 Monitor y Soporte Técnico

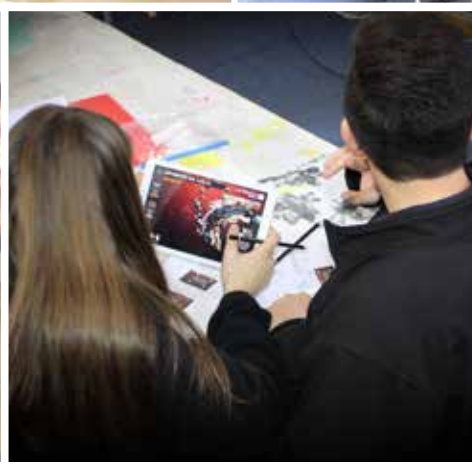
- Acceso recursos en Web

- Acceso a creación de quiz personalizados

- Estadísticas por curso

- Premios para equipo ganador del día

- 10% descuento en próxima



ARENA DIGITAL



 arenadigital.lab@gmail.com

 +569 56131731

 @ArenaDigital-Labo

 @ArenaDigitalLab



Proyecto apoyado
por Fondart
Convocatoria 2016